

# Les fondamentaux du test logiciel

## Description de la formation

Cette journée de formation vous permet de mieux vous immerger dans le métier du test logiciel. Que vous soyez développeur, chef de projet, analyste ou même un futur testeur, il est important de maîtriser les bases du test et de la recette, qui fait partie intégrante du processus de fabrication logicielle.

Cette session consiste à vous présenter les bases théoriques (issues des bonnes pratiques ISTQB) et à dérouler en équipe deux « Serious Game ».

## Objectifs pédagogiques

- › Intégrer le périmètre du test logiciel.
- › Catégoriser les tests par niveaux et par types.
- › Dérouler une stratégie de test.
- › Identifier différentes méthodes et outils clés.

## Prérequis

- › Avoir des bases en gestion de projet informatique.

## Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur partage des points théoriques et des cas concrets, lance des discussions et échanges entre les stagiaires et propose des jeux / outils en relation avec le contenu et des mises en pratique.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

## Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire a besoin d'un ordinateur mais n'a besoin d'aucun support ou logiciel particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire a besoin d'avoir une bonne connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

## Code

TES010

## Durée

1 jour (7 heures)

## Nombre de participants

Entre 4 (minimum) et 12 (maximum) participants.

## Profil des stagiaires

Chefs de projets, Futurs chef de projets, Membres d'une équipe projet (MOA ou MOE), Consultants, Développeurs, Scrum Masters ou Product Owners.

## Sanction de la formation

Attestation de fin de formation.

## Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

## Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

## Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.
- › Evaluation de suivi à froid (+ 1 mois).

## Intervenant

Guillaume est **expert certifié en Qualité Logicielle, Agilité et Numérique Responsable** depuis plusieurs années. Il accompagne à tous les niveaux de l'organisation et est passionné par le développement de l'humain.

## Tarifs

- › Interentreprises : 500,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

## Contenu de la formation

### JOUR 01

#### INTRODUCTION

- › Accueil des stagiaires
- › Tour de table

#### SENSIBILISATION AUX TESTS LOGICIELS

- › La nécessité des tests dans un projet
- › Les types de test
- › Les acteurs clés et les différents niveaux de test
- › La gestion des tests
- › La gestion des défauts

#### MISE EN PRATIQUE

- › Atelier : Mise en pratique en équipe afin d'intégrer les tests dans un projet de fabrication

#### LES GRANDES PHASES DE LA GESTION DES TESTS LOGICIELS

- › La stratégie de test
- › La construction des exigences
- › L'estimation de l'effort de test et le planning
- › L'organisation des niveaux de test et l'outillage
- › Le déroulement des tests et la gestion des défauts
- › Le pilotage et le *reporting* des tests
- › Le bilan de la phase de test

#### DIFFERENTES METHODES LIEES AUX PROCESSUS DE FABRICATION LOGICIELLE

- › L'approche des tests en cycle en V
- › L'approche des tests en Agile
- › L'automatisation des tests
- › Différents types d'outillage

#### MISE EN PRATIQUE

- › Atelier : Mise en pratique en équipe pour tester un mini logiciel

#### CONCLUSION