

# Numérique Responsable – Ecoconception pour les Designers UX / UI

## Description de la formation

Le « numérique responsable » est une démarche d'amélioration continue qui vise à réduire l'empreinte écologique (Green IT et Green by IT), économique et sociale des technologies de l'information et de la communication (TIC). Il agit sur les 3 piliers du développement durable : People, Planet, Prosperity. Les entreprises et organisations sont aujourd'hui conscientes que le numérique a un impact négatif tant sur l'aspect environnemental que social.

Cette formation vise à sensibiliser aux enjeux de l'écoconception et surtout à donner les clés pour la mettre en pratique au quotidien et permettra aux designers et concepteurs UX/UI de conscientiser les impacts du Numérique sur l'environnement et de mettre en pratique l'écoconception de services numériques qui s'inscrit naturellement dans des démarches plus larges que sont le Numérique Responsable ou la sobriété Numérique.

## Objectifs pédagogiques

- › Définir les enjeux et contextes du numérique et pourquoi il est crucial d'intégrer une démarche d'écoconception.
- › Comprendre pourquoi et comment une démarche d'écoconception permet de réduire les impacts du numérique sur l'environnement et l'exclusion des personnes.
- › Acquérir et mettre en pratique sous forme d'ateliers les connaissances solides sur le sujet du Numérique Responsable.
- › Identifier les référentiels et outils existants.
- › Comprendre l'écoconception appliquée aux services numériques.
- › Être en mesure de concevoir un logiciel en intégrant les bonnes pratiques d'écoconception numérique.
- › Comprendre que les performances environnementales, techniques et la sécurité des services numériques convergent.
- › Renforcer les bonnes pratiques des métiers du design pour mettre en œuvre efficacement l'écoconception.
- › Développer et de transmettre une démarche holistique d'écoconception de service numérique.

## Prérequis

- › Avoir déjà participé aux phases de design d'un projet informatique (logiciel ou web).

## Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur s'appuie sur une approche déductive et inclusive, une animation de formation active et interactive basée sur des illustrations, des exemples, des cas concrets de mise en pratique et un apport théorique.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

## Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire n'a besoin d'aucun support particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire a besoin d'avoir une bonne connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

## Code

NRE070

## Durée

3 jours (21 heures)

## Nombre de participants

Entre 4 (minimum) et 12 (maximum) participants.

## Profil des stagiaires

Designer, Concepteurs UX/UI.

## Sanction de la formation

Attestation de fin de formation.

## Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

## Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

## Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Autoévaluation des acquis au cours des exercices et mises en pratiques au cours de la formation.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.
- › Evaluation de suivi à froid (+ 1 mois).

## Intervenant

Denis et Christophe ont fondé une entreprise spécialisée dans le numérique responsable et travaillent étroitement avec l'INR. Ils interviennent comme **consultants & formateurs** auprès de plusieurs écoles et entreprises sur les sujets du numérique responsable grâce à leurs connaissances pointues.

## Tarifs

- › Interentreprises : 2000,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

## Contenu de la formation

### JOUR 01

#### CONSCIENTISATION : LA FACE CACHEE DE LA REVOLUTION NUMERIQUE

- › L'impact du Numérique sur l'environnement
- › L'exclusion Numérique
- › Soyons précis sur les termes !

#### COMPRENDRE L'ECOCONCEPTION DE SERVICES NUMERIQUES

- › Pourquoi l'écoconception ? Les enjeux du Numérique Responsable pour l'entreprise
- › Etat de l'art
- › Ecosystème du numérique responsable

#### UN MODELE RECONNU : LE GREENSOFT MODEL

- › La « software value Map »
- › Audit du niveau d'écoconception d'un logiciel
- › Le modèle « Greensoft », avec un cas concret

#### DEMARRER AVEC UN « QUICK WIN »

- › Les enjeux au niveau du poste de travail

#### L'UTILISATION DE REFERENTIELS

- › Référentiel d'accessibilité RGAA
- › Référentiel de « Conception Responsable de Service Numérique » de l'INR

#### CAS PRATIQUE ET APPLICATION SUR UN PROJET TECHNIQUE

- › Application de la « software value Map »
- › Application du « Greensoft model »
- › Application sur des projets Agiles
- › Création d'une checklist de pratiques

### JOUR 02

#### LES PRATIQUES DU DESIGN

- › Les étapes de conception
- › Les outils des designers
- › La charte Numérique Responsable et sa déclinaison pour le design UX

#### L'UTILISATION DE REFERENTIELS

- › Référentiel d'accessibilité RGAA
- › Référentiel de « Conception Responsable de Service Numérique » de l'INR

#### CAS PRATIQUE ET APPLICATION SUR UN PROJET TECHNIQUE

- › Application de la « software value Map »
- › Application du « Greensoft model »
- › Application sur des projets Agiles
- › Création d'une checklist de pratiques

### JOUR 03

Le formateur présente plusieurs projets à étudier. Le formateur déroule le sujet pour que chacun puisse se l'approprier et mettre en pratique une démarche d'écoconception numérique en utilisant les outils techniques et les bonnes pratiques.

#### AMELIORER LA PERFORMANCE ENVIRONNEMENTALE

- › Les composants techniques
- › Les différents axes à prendre en compte

#### CHANGER NOS PRATIQUES DE CONCEPTION

- › Langages, leurs impacts
- › Boite à outils, WEB et outils techniques
- › Votre engagement

#### CONCLUSION

- › Restitution
- › Evaluation des acquis
- › Bilan de la formation