

# DevOps en pratique

## Description de la formation

Les participants découvrent les points clés du mouvement DevOps grâce à une présentation des concepts et à leur simulation via un projet fictif mais ayant une réelle application. Une série d'événements projet ponctue cette formation permettant ainsi d'avoir une vue globale de l'écosystème technique, de la contribution de l'agilité dans ce contexte et des impacts organisationnels. Cette formation vous permettra d'acquérir les compétences et connaissances nécessaires à la compréhension de DevOps, mais également de les mettre en pratique au travers d'un projet.

## Objectifs pédagogiques

- › Comprendre la relation entre DevOps et Agile.
- › Comprendre le rapprochement DEV et OPS.
- › Comprendre les valeurs et les pratiques de DevOps.
- › Avoir un aperçu des outils d'automatisation.
- › Découvrir des exemples concrets.

## Prérequis

- › Les participants étant impliqués dans un univers de développement et de services, une culture technique est recommandée.

## Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur partage des points théoriques et des cas concrets, lance des discussions et échanges entre les stagiaires et propose des jeux / outils en relation avec le contenu et des mises en pratique.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

## Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire n'a besoin d'aucun support particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire a besoin d'une connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

## Code

DEV010

## Durée

2 jour (14 heures)

## Nombre de participants

Entre 4 (minimum) et 12 (maximum) participants.

## Profil des stagiaires

Développeurs, Ingénieurs systèmes, Solution Architects, Scrum Masters, Project Managers.

## Sanction de la formation

Attestation de fin de formation.

## Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

## Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

## Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Autoévaluation des acquis au cours des exercices et mises en pratiques au cours de la formation.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.

## Intervenant

Nos **formateurs DevOps** sont des **consultants experts en IT**. Chacun possède une ou plusieurs certifications (AWS, GCP, Agile, ...) et ils sont reconnus sur ces sujets. Ils possèdent une expérience solide et concrète terrain acquise lors de leurs différentes interventions sur des missions de conseil.

## Tarifs

- › Interentreprises : 800,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

## Contenu de la formation

### JOUR 01

#### INTRODUCTION

#### VOCABULAIRE & DEFINITIONS

#### CULTURE & VALEURS DU MOUVEMENT DEVOPS

#### CONCEPTS AGILE ET PHILOSOPHIE

### JOUR 02

#### APPROCHE ORGANISATIONNELLE ET TECHNOLOGIQUE

#### PRESENTATION DU PROJET

- › Une nouvelle User Story doit être réalisée
- › Un bug apparait
- › Déploiement d'une version de production
- › L'application n'est plus disponible en production
- › La validation du projet est tardive